

 **REAL-EL**

KASUTUSJUHEND



**AKUSTILINE
SÜSTEEM 2.0**

S-130

Täname Teid akustilise süsteemi TM REAL-EL ostmise eest!**AUTORIÕIGUSED**

© 2024. ENEL GROUP OÜ.

Käesolev juhend ja kogu selles sisalduv teave on kaitstud autoriõigustega.

Kõik õigused on kaitstud.

KAUBAMÄRGID

Kõik kaubamärgid on nende seaduslike omanike omandiks.

OTSTARVE

Multimeedia akustiline süsteem **REAL-EL S-130** (AS) – teie arvuti (sülearvuti) helisaate kerge ja kättesaadav lahendus. AS on ühtiv mobiilsete seadmetega ja muude heli allikatega.

KOMPLEKTSUS

- Akustiline süsteem 2.0 – 1 tk.
- Kasutusjuhend – 1 tk.
- Garantiialong – 1 tk.

ETTEVAATUSABINÕUD

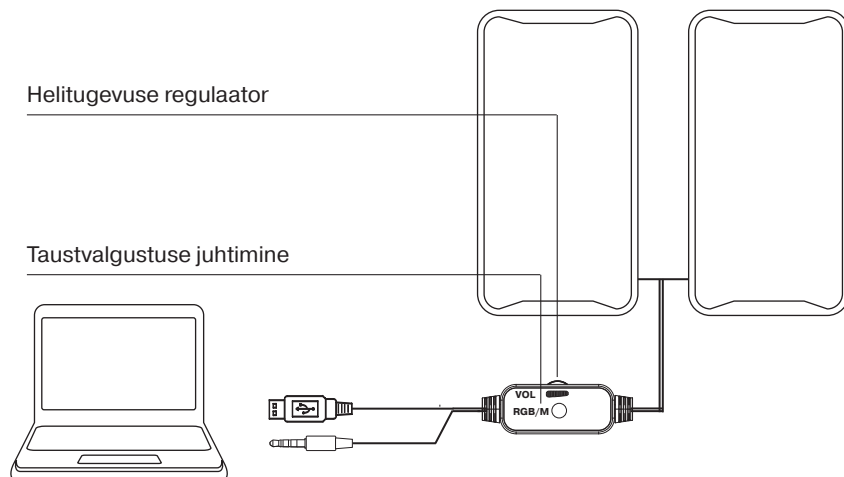
- Ärge avage akustilist süsteemi (AS) ja ärge tehke iseseisvalt remonti. Hooldamist ja remonti peavad tegema ainult volitatud hoolduskeskuse kvalifitseeritud spetsialistid. Volitatud hoolduskeskuste loetelu leiata saidilt www.real-el.com
- Hoiduge AS kõrge niiskuse, vee ja tolmu sisse sattumise eest.

ERIOMADUSED

- Kompaktne disain
- Dünaamiline taustvalgus
- Taustvalgustuse ja helitugevuse reguleerimine
- USB-porti toite

ÜHENDAMINE JA EKSPLUATEERIMINE

- Akustilise süsteemi võib ühendada arvuti või sülearvuti USB-pordiga
- Ühendage USB-kaabel arvuti (sülearvuti) või toiteplokki 5V DC USB-pordiga.
- Sisestage signaalkaabli mini-jack a arvuti helikaardi või muu



TEHNILISED OMADUSED

| | |
|----------------------|--------------------|
| Väljundvõimsus (RMS) | 10 (2 × 5) W |
| Sageduste vahemik | 90 – 20 000 Hz |
| Kõlarite mõõdud | Ø 65 mm |
| Toitepinge | USB/5V DC |
| Liidese tüüp | mini-jack Ø 3.5 mm |
| Mõõdud | 90 x 180 x 80 mm |
| Korpuse materjal | plastic |
| Kaal | 0.65 kg |



Garantiaeg: 24 kuud. Töövältus: 2 aastat. Ei sisalda kahjulikke aineid. Säilitada kuivas kohas.

Maaletooja: Enel Group OÜ, Aruküla tee 55a, Jüri alevik, Rae vald, Harjumaa, Eesti, 75301. www.re-al-el.com Toodetud Hiinas.

Manufacturer: ENEL GROUP OU, Harju maakond, Rae vald, Jüri alevik, Aruküla tee 55a, 75301, Estonia.

® Registered Trademark of ENEL GROUP OU. Estonia.